

Code uitsluitingen Sporta 2010

De Start

ST1	wan- of onsportief gedrag bij de start
ST2	niet vertrokken met duiksprong
ST3	te vroeg vertrokken bij de start (na het commando "op uw plaatsen" en voor het startsignaal van de starter)

Vrije Slag

VS1	in het onderdeel vrije slag van de wisselslag gezwommen in rug-, school-, of vlinderslag
VS2	bij keerpunt , muur niet geraakt met om 't even welk lichaamsdeel

Rugslag

RS2	voeten en/of tenen vastgezet in de overloopgoot of tegen de rand
RS3	rugligging verlaten tijdens de wedstrijd : schouders 90° of meer (uitgezonderd keerpunt)
RS4	na 15 meter hoofd nog niet boven water na start of keerpunt
RS5	meerdere armslagen bij keerpunt na verlaten van rugligging
RS6	tuimelbeweging niet ingezet op het einde van de armtrekbeweging
RS7	bij keerpunt muur niet geraakt met om het even welk lichaamsdeel
RS8	nog niet tot rugpositie teruggekeerd bij het verlaten van de muur
RS9	bij aankomst , niet meer in rugpositie bij het aantikken (schouder 90° of meer)

Schoolslag

SS1	schouders niet evenwijdig met het wateroppervlak of lichaam niet op borstlig
SS2	armen niet gelijktijdig
SS3	armen niet in 't zelfde horizontale vlak
SS4	alternerende armbeweging
SS5	weggaande van de borst , werden de handen niet samen naar voor gebracht
SS6	ellebogen zijn niet onder water (uitzondering voor de laatste slag)
SS7	handen worden voorbij de heuplijn gebracht (toegelaten tijdens de eerste beweging na start of keerpunt)
SS8	beenbewegingen niet gelijktijdig
SS9	beenbewegingen niet in 't zelfde horizontale vlak
SS10	alternerende beenbewegingen
SS11	voeten worden tijdens de duwfase niet buitenwaarts gekeerd
SS12	benen maken een schaar-/fladderbeweging of neerwaartse dolfijnslag (dolfijnslag toegelaten tijdens de eerste beweging na start of keerpunt)
SS13	niet gelijktijdig aantikken van de beide handen bij het keerpunt
SS14	niet gelijktijdig aantikken van de beide handen bij de aankomst
SS15	hoofd doorbreekt de waterlijn niet gedurende elke cyclus
SS16	het hoofd is niet boven water gekomen , alvorens de handen binnenwaarts gedraaid werden in de tweede beweging na de start of keerpunt
SS17	Meer dan 2 slagen onder water

Vlinderslag

VL1	lichaam niet steeds in borstlig
VL2	schouders niet evenwijdig met de waterlijn
VL3	armen niet samen boven water naar voor gebracht
VL4	armen niet gelijktijdig naar achteren gebracht
VL5	laatste armslag voor aankomst of keerpunt onder water (= schoolslag)
VL6	voetbewegingen niet gelijktijdig uitgevoerd
VL7	alternerende bewegingen van de benen en of de voeten (schoolslag)
VL8	niet met beide handen gelijktijdig aantikken bij aankomst of keerpunt
VL9	na start of keerpunt meer dan één armtrekbeweging onder water uitgevoerd
VL10	Na 15m hoofd nog niet boven water na de start of keerpunt

Wisselslag

WS1	verkeerde volgorde van de zwemslagen bij individuele wedstrijden
WS2	verkeerde volgorde van de zwemslagen bij aflossingen
WS3	onderdeel niet beëindigd zoals voorgeschreven voor die slag (aanvullen met overeenkomstige code bv. WS3 + SS14)
WS4	fouten tegen een bepaalde slag (aanvullen met betreffende code)

Wedstrijd

WE1	verkeerde slag gezwommen
WE2	de volledige afstand niet verzwommen
WE3	koers niet beëindigd in de baan waarin men vertrokken is
WE4	bij keerpunt geen fysisch contact gehad met de muur
WE5	afgeduwd van de bodem van het zwembad i.p.v. vanaf de muur
WE6	één of meerdere stappen gezet op de bodem van het bad
WE7	halt gehouden op de bodem van het bad (toegelaten bij vrije slag)
WE8	hinderen van een andere zwemmer of ploeg
WE9	Bovenrand van de zwembadmuur gebruikt, gebruik gemaakt van hulpmiddelen
WE10	als niet ingeschreven zwemmer te water gegaan voordat alle zwemmers aangekomen zijn. De betrokkene dient uitgesloten voor zijn eerstvolgende wedstrijd
WE11	aflossingsploeg onvolledig samengesteld
WE12	te vroeg vertrokken door tweede of zwemmer (code bv. WE12.2 = tweede zwemmer)
WE13	lid van de aflossingsploeg , niet aangeduid voor het zwemmen van dat bepaald onderdeel van de wedstrijd , te water gegaan voordat alle ploegen hun wedstrijd beëindigd hebben
WE14	1', 2' enz.. zwemmer van de aflossingsploeg heeft nagelaten het water zo vlug mogelijk te verlaten , na het beëindigen van zijn onderdeel (code bv. WE14.2 = tweede zwemmer)